

EPP-Konzept

MINT in der sechsten Klasse – Präsentieren

6.1. UV: Jugend präsentiert

Mit Jugend präsentiert werden die Präsentationskompetenzen von Schülerinnen und Schülern, vor allem im naturwissenschaftlich-mathematischen Unterricht, gefördert.

Zeitraumen: ca. 16 Unterrichtsstunden

6.2. UV:

Erstes Programmieren mit studio.code.org mit Präsentation der programmierten Projekte

<https://studio.code.org/courses>

Zeitraumen: ca. 20 Unterrichtsstunden

6.3. UV: Heureka - Wettbewerb

<http://www.inkas-berlin.de/heureka-wettbewerb.html>

Zeitraumen: 1 Unterrichtsstunde

6.4. UV: Programmieren von Projekten mit Calliope und Präsentation

z.B. Calliope und Musik,

z.B. Calliope als Taschenrechner (Mathematik)

z.B. Calliope in der Physik

Zeitraumen: ca. 6 Unterrichtsstunden

6.5. UV: Unser Sonnensystem

- Erkundung unseres Sonnensystems
- Präsentation der Planeten (mit PowerPoint im Rahmen von ITG)
- Orientierung am Himmel mit der Sternenkarte
- Was ist die Internationale Raumstation?
 - ✓ An Bord
 - ✓ Wo befindet sich die ISS? – Flug über Europa
 - ✓ Blick von Oben auf die Erde (Erdkunde und Mathematik)
 - ✓ Leben an Bord der ISS
- Exkursion zum Planetarium in Bochum oder zur Sternwarte in Recklinghausen

Zeitraumen: ca. 17 Unterrichtsstunden

6.6. UV: Heureka – Wettbewerb

Zeitraumen: 1 Ustd.

6.7. UV: Jugendwettbewerb Informatik JwInf

<https://bwinf.de/jugendwettbewerb/>

Zeitraumen: 4 Ustd.

6.8. Wettbewerb Physik im Advent (fakultativ)

<https://www.physik-im-advent.de>